**Vector là gì?**

Giống như là mảng (array), vector trong C++ là một đối tượng dùng để chứa các đối tượng khác, và các đối tượng được chứa này cũng được lưu trữ một cách liên tiếp trong vector.

Tuy nhiên, nếu như số lượng phần tử (size) của một mảng là cố định, thì ở vector,

nó hoàn toàn có thể thay đổi trong suốt quá trình làm việc của chương trình

**Modifiers**

1. **push\_back()**: Hàm đẩy một phần tử vào vị trí sau cùng của vector. Nếu kiểu của

đối tượng được truyền dưới dạng tham số trong push\_back() không giống với kiểu

của vector thì sẽ bị ném ra.

ten-vector.push\_back(ten-cua-phan-tu);

2. **assign()**: Nó gán một giá trị mới cho các phần tử vector bằng cách thay thế các

giá trị cũ.

ten-vector.assign(int size, int value);

3. **pop\_back()**: Hàm pop\_back () được sử dụng để xóa đi phần tử cuối cùng một

vector.

4. **insert()**: Hàm này chèn các phần tử mới vào trước phần tử trước vị trí được trỏ

bởi vòng lặp. Chúng ta cũng có thể chuyển một số đối số thứ ba, đếm số lần phần tử được chèn vào trước vị trí được trỏ.

5. **erase()**: Hàm được sử dụng để xóa các phần tử tùy theo vị trí vùng chứa

6. **emplace()**: Nó mở rộng vùng chứa bằng cách chèn phần tử mới vào

7. **emplace\_back()**: Nó được sử dụng để chèn một phần tử mới vào vùng chứa

vector, phần tử mới sẽ được thêm vào cuối vector

8. **swap()**: Hàm được sử dụng để hoán đổi nội dung của một vector này với một

vector khác cùng kiểu. Kích thước có thể khác nhau.

9. **clear()**: Hàm được sử dụng để loại bỏ tất cả các phần tử của vùng chứa vector.